

战役记录

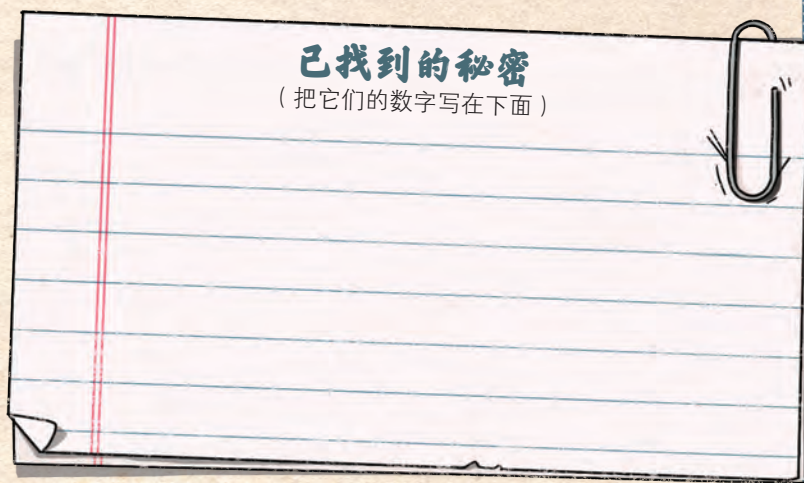
阅读本指导手册第 iii-v 页的规则
来学习如何使用这一页!

章节进度表

胜利	失败	章节
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	第 1 章: 阅读第 1 页
☞ 任务 1 之后: 阅读第 17 页		
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	第 2 章: 阅读第 2 页
☞ 任务 2 之后: 阅读第 19 页		
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	第 3 章: 阅读第 3 页
☞ 任务 3 之后, 如果任务失败了, 阅读第 18 页。		
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	第 4 章: 阅读第 4 页 注意: 许多章节下面没有 ☞ 图标。 这些章节会在玩完任务之后结束。
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	第 5 章: 阅读第 5 页
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	第 6 章: 阅读第 6 页
☞ 任务 6 之后: 阅读第 24 页		
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	第 7 章: 阅读第 7 页
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	第 8 章: 阅读第 8 页
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	第 9 章: 阅读第 9 页
☞ 任务 9 之后, 如果任务失败了, 阅读第 26 页。如果任务胜利了, 阅读第 28 页。		
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	第 10 章: 阅读第 10 页
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	第 11 章: 阅读第 11 页
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	第 12 章: 阅读第 12 页
☞ 任务 12 之后, 如果任务失败了, 阅读第 30 页。		
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	第 13 章: 阅读第 13 页
☞ 任务 13 之后, 阅读第 32 页		
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	第 14 章: 阅读第 14 页
任务 14 或 15 之后, 根据实际情况阅读对应的页面:		
☞ 任务 14 胜利: 阅读第 15 页		
☞ 任务 14 失败: 阅读第 16 页		
☞ 任务 15 胜利: 阅读第 39 页		
☞ 任务 15 失败: 阅读第 40 页		

成就

布洛克	菲尔	珍妮	普罗希娜
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



战役参考

若要开始新游戏或继续游戏, 请执行下列步骤:

- 1. 开始章节:** 在章节进度表中找到最靠上的未完成章节。阅读指定页面上的漫画。
 - ☑ 遵循页面上的所有指示, 例如玩一个任务, 获得秘密, 或是阅读其他页面。
- 2. 任务之后:** 勾选章节进度表上胜利或失败的格。然后, 参考章节进度表, 看看你们是否需要阅读漫画的另一页。

你们可以按照上述步骤 1 开始新的章节, 或是把游戏收起来, 改天再玩。

回合参考

在你的回合中, 执行下列步骤:

- 1. 行动:** 执行一个或两个行动, 每个行动可以是以下任意一个:
 - ☑ **使用一张行动牌:** 从你的手牌中打出一张牌放到行动牌上来结算它的能力。你打出的牌的数字必须高于该行动牌堆的顶牌。
 - ☑ **使用你的特殊行动:** 从你的手牌中弃掉两张牌来使用你的角色的特殊行动。
- 2. 补充手牌:** 从资源牌堆顶抓牌, 直到你有 4 张手牌。在处于危险中时抓牌是可选项。